

# Programme de khôlle 4

Semaine du 2 octobre 2023

La colle se déroulera en trois temps :

1. Pratique calculatoire(10 minutes)
2. Résolution d'exercices à préparer (15 minutes)
3. Résolution d'exercices sur le programme de la semaine

## 1 Pratique calculatoire

1. Calculer en utilisant une intégration par partie :

(a)  $\int_0^{\frac{\pi}{2}} t \cos t \, dt$

(b)  $\int_0^2 t e^{\frac{t}{2}} \, dt$

(c)  $\int_0^1 t \arctan t \, dt$

2. Effectuer le changement de variable indiqué et en déduire la valeur de l'intégrale.

(a)  $\int_{-1}^1 \sqrt{1-t^2} \, dt$  avec  $t = \sin \theta$ .

(b)  $\int_1^3 \frac{1}{\sqrt{t+\sqrt{t^3}}} \, dt$  avec  $u = \sqrt{t}$ .

(c)  $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin^3 t \cos t \, dt$  avec  $u = \sin t$ .

## 2 Résolution d'exercices à préparer

Chaque élève résoudra un des trois exercices :

**Exercice 2.1.** On pose, pour tout  $(x; y) \in \mathbb{K}^2$ ,  $p(x; y) = \frac{1}{5}(x + 2y; 2x + 4y)$ .

1. Montrer que  $p$  est un endomorphisme.
2. Déterminer une base de  $G = \ker(p)$  et une base de  $F = \text{Im}(p)$ .
3. Montrer que  $p \circ p = p$ . Qu'en conclure ?
4. Exprimer la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Exercice 2.2.** On pose  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x - y + 2z = 0\}$  et  $G = \text{Vect}((-1, 2, 1))$ .

1. Montrer que  $F$  et  $G$  sont supplémentaires.
2. Déterminer l'expression de la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ .
3. Déterminer l'expression de la symétrie par rapport à  $G$  parallèlement à  $F$ .

**Exercice 2.3.** Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  représentée dans la base canonique  $\mathcal{B}$  par :

$$M = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Soit  $\mathcal{C} = (e_1, e_2, e_3)$  avec  $e_1 = (1, -1, 1)$ ,  $e_2 = (1, 1, -1)$ ,  $e_3 = (-1, -1, -1)$ .
  - (a) Montrer que  $\mathcal{C}$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
  - (b) Expliciter les trois vecteurs de la base canonique comme combinaisons linéaires des vecteurs de  $\mathcal{C}$ .
2. Déterminer la matrice  $T$  de  $f$  dans cette nouvelle base.
3. Calculer  $T^n$ .
4. En déduire la matrice de  $f^n$  dans la base canonique.

### 3 Résolution d'exercices sur le programme de la semaine

#### Chap.2 : Applications linéaires

- 1 Définitions
- 2 Noyau et image
- 3 Représentation matricielle
- 4 Sous-espaces stables par un endomorphisme
- 5 Endomorphismes remarquables d'un espace vectoriel
- 5.1 Projecteurs
- 5.2 Symétries.

#### Chap.3 : Intégrales : rappels et généralisation

- 1 Rappels sur les intégrales d'une fonction continue sur un segment
  - 1.1 Définition et lien avec les primitives
  - 1.2 Propriétés de l'intégrale
  - 1.3 Intégration par partie et changement de variable
  - 1.4 Sommes de Riemann, théorème de la moyenne
- 2 Intégrale d'une fonction continue par morceaux sur un segment
- 3 Extension de la notion d'intégrale
  - 3.1 Sur un intervalle du type  $[a; b[$  ou  $]a; b]$