

## Concours Blanc

*Durée : 4 heures  
Calculatrice interdite*

**Exercice 0.1.** *Internet peut être modélisé par un graphe dont les sommets sont les pages internet (ou sites) et les arêtes les liens entre les pages.*

*L'idée de l'algorithme du "PageRank" est de surfer au hasard sur Internet et de compter combien de fois on passe sur chaque page.*

*Une page  $p$  peut être considérée plus populaire que d'autres pages elles-mêmes populaires lorsque ces dernières ont un lien vers la page  $p$ .*

*Dans ce problème, nous étudions deux exemples avec quatre pages puis trois pages.*

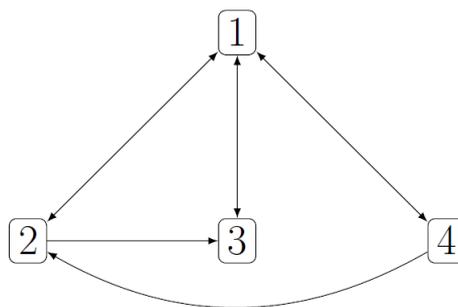
*La partie I traduit le premier exemple sous forme matricielle.*

*Dans les parties II et III, on s'intéresse à l'étude du second exemple.*

*La partie IV classe les trois pages du second exemple par ordre de popularité.*

### Partie I - Un premier exemple

*Dans le schéma suivant, on considère un internet simplifié constitué de quatre pages internet. Par exemple, la page 1 possède un lien vers la page 2, un vers la page 3 et un vers la page 4, etc. La page 3 ne possède qu'un seul lien vers la page 1.*



- $i$  et  $j$  sont des indices de l'ensemble  $\{1, 2, 3, 4\}$  et  $n$  est un entier naturel de  $\mathbb{N}$ .
- $p_n(j)$  est la probabilité que l'internaute soit sur la page  $j$  à l'instant  $\tau = n$ .
- On note  $t_{i,j}$  la probabilité de se trouver à la page  $i$  à l'instant  $\tau = n+1$  sachant qu'on était sur la page  $j$  à l'instant  $\tau = n$ . On fait l'hypothèse qu'il y a équiprobabilité entre les liens d'une page. Comme la page 1

pointe sur trois autres pages, la probabilité  $t_{3,1}$  d'aller de la page 1 vers la page 3 est  $\frac{1}{3}$ .

- On fait également l'hypothèse qu'une page a une probabilité nulle de pointer sur elle-même, donc pour tout  $i$  de  $\{1, 2, 3, 4\}$ ,  $t_{i,i} = 0$
  - On note  $A_n(j)$  l'événement « être sur la page  $j$  à l'instant  $\tau = n^\vee$  et on supposera que ces événements sont de probabilité non nulle.
  - On note  $T_4$  la matrice  $(t_{i,j})_{1 \leq i \leq 4}$ . Cette matrice s'appelle matrice de transition dont le schéma présenté sur la figure 1 s'appelle **graphe**.
1. Compléter la matrice  $T_4$  correspondante à l'exemple n°1 en remplaçant les  $t_{i,j}$  par leurs valeurs

$$T_4 = \begin{pmatrix} 0 & t_{1,2} & t_{1,3} & t_{1,4} \\ \frac{1}{3} & t_{2,2} & t_{2,3} & t_{2,4} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{2} & t_{3,3} & t_{3,4} \\ \frac{1}{3} & t_{4,2} & t_{4,3} & t_{4,4} \end{pmatrix}$$

2. Pour  $j$  de  $\{1, 2, 3, 4\}$ , calculer les sommes  $\sum_{i=1}^4 t_{i,j}$ . Justifier soigneusement le résultat.
3. En précisant le théorème utilisé, montrer que :

$$p_{n+1}(1) = t_{1,1}p_n(1) + t_{1,2}p_n(2) + t_{1,3}p_n(3) + t_{1,4}p_n(4)$$

4. Donner sans justification l'expression de  $p_{n+1}(2)$ ,  $p_{n+1}(3)$  et  $p_{n+1}(4)$  en fonction des  $p_n(j)$ .
5. On note  $U_n$  le vecteur colonne :

$$U_n = \begin{pmatrix} p_n(1) \\ p_n(2) \\ p_n(3) \\ p_n(4) \end{pmatrix}$$

Montrer que pour  $n$  de  $\mathbb{N}$ ,  $U_{n+1} = T_4 U_n$ .

6. En déduire que pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$ ,  $U_n = T_4^n U_0$ .

## Partie II - Étude d'un polynôme et de trois suites

On note  $\mathbb{R}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients réels. On définit dans  $\mathbb{R}[X]$  le polynôme  $S(X) = 4X^3 - 3X - 1$ .

7. Vérifier que  $\lambda = 1$  est une racine simple et  $\mu = -\frac{1}{2}$  est une racine double de  $S$ .

8. Soit  $n$  un entier naturel. Justifier l'existence d'un triplet  $(\alpha_n, \beta_n, \gamma_n)$  de  $\mathbb{R}^3$  et d'un polynôme  $Q(X)$  de  $\mathbb{R}[X]$  tel que :

$$X^n = S(X)Q(X) + \alpha_n X^2 + \beta_n X + \gamma_n \quad (1)$$

On ne cherchera pas à déterminer le triplet  $(\alpha_n, \beta_n, \gamma_n)$ .

9. En remplaçant  $X$  par successivement  $\lambda$  et  $\mu$  dans l'égalité (1), en déduire deux équations vérifiées par le triplet  $(\alpha_n, \beta_n, \gamma_n)$ .
10. En dérivant l'égalité (1) puis en remplaçant  $X$  par  $\mu$ , en déduire une troisième équation vérifiée par le triplet  $(\alpha_n, \beta_n, \gamma_n)$ .
11. Après résolution des équations précédemment obtenues, on admet que pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$  :

$$\begin{cases} \alpha_n = \frac{1}{9} \left( 4 - 4 \left(-\frac{1}{2}\right)^n - 6n \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1} \right) \\ \beta_n = \frac{1}{9} \left( 4 - 4 \left(-\frac{1}{2}\right)^n + 3n \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1} \right) \\ \gamma_n = \frac{1}{9} \left( 1 + 8 \left(-\frac{1}{2}\right)^n + 3n \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1} \right) \end{cases}$$

Déterminer  $\lim_{n \rightarrow +\infty} n \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1}$  puis montrer que les trois suites  $(\alpha_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,  $(\beta_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(\gamma_n)_{n \in \mathbb{N}}$  convergent vers des limites qu'on déterminera.

### Partie III - Un deuxième exemple

On considère dans cette partie la matrice :

$$T_3 = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

12. En s'inspirant de l'exemple 1 de la partie I, dessiner le graphe dont la matrice de transition est la matrice  $T_3$ .
13. Montrer que le polynôme caractéristique de  $T_3$  est égal à  $\frac{1}{4}S$ .
14. Déterminer les valeurs propres de  $T_3$ .
15. Pour chaque valeur propre, déterminer une base et la dimension du sous-espace propre associé.
16. En précisant le théorème utilisé, montrer que la matrice  $T_3$  n'est pas diagonalisable.
17. Si  $M(X) = m_0 + m_1 X + \dots + m_r X^r$  désigne un polynôme de  $\mathbb{R}[X]$ , on note  $M(T_3)$  la matrice telle que  $M(T_3) = m_0 \cdot I_3 + m_1 \cdot T_3 + \dots + m_r \cdot T_3^r$  avec :

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Calculer  $T_3^2$  et  $T_3^3$  puis montrer que  $S(T_3) = O_3$  où  $O_3$  désigne la matrice nulle carrée d'ordre 3.

18. Comme dans la partie I, on pose pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$  :

$$U_n = \begin{pmatrix} p_n(1) \\ p_n(2) \\ p_n(3) \end{pmatrix}$$

Pour simplifier, on note :

$$U_0 = \begin{pmatrix} p_0(1) \\ p_0(2) \\ p_0(3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \text{ avec } a, b, c \in \mathbb{R}$$

Que vaut la somme  $a + b + c$ ?

19. On admet, comme dans la partie I, que pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$ ,  $U_n = T_3^n U_0$ . On admet également qu'en remplaçant dans l'égalité (1) de la question Q8, la variable  $X$  par la matrice  $T_3$ , on obtient, pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$ , l'égalité matricielle :

$$T_3^n = S(T_3)Q(T_3) + \alpha_n T_3^2 + \beta_n T_3 + \gamma_n I_3$$

En déduire que :

$$T_3^n = \alpha_n T_3^2 + \beta_n T_3 + \gamma_n I_3$$

20. Déterminer alors, pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$ , une expression du vecteur  $U_n$  en fonction du triplet  $(\alpha_n, \beta_n, \gamma_n)$  et du triplet  $(a, b, c)$ .
21. Montrer que les trois suites  $(p_n(1))_{n \in \mathbb{N}}$ ,  $(p_n(2))_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(p_n(3))_{n \in \mathbb{N}}$  convergent vers des limites qui seront déterminées.  
On note, pour  $i \in \{1, 2, 3\}$ ,  $p_\infty(i) = \lim_{n \rightarrow +\infty} p_n(i)$ .  
Quelle interprétation peut-on donner aux limites  $p_\infty(1)$ ,  $p_\infty(2)$  et  $p_\infty(3)$ ?

#### Partie IV - Popularité d'une page

Un moteur de recherche consiste à classer les pages par pertinence. Un des algorithmes possible repose sur l'hypothèse qu'une page  $p$  est considérée plus populaire que d'autres pages elles-mêmes populaires lorsque ces dernières ont un lien vers la page  $p$ .

22. Parmi les 3 sites de l'exemple donné dans la partie II, quel(s) site(s) vous semble(nt) le(s) plus populaire(s) ? Vous devez justifier votre opinion.

Dans la suite de cette partie, on reprend le deuxième exemple donné dans la partie III.

On mesure la popularité du site  $n^{\circ}i$  par le réel  $r(i)$  de l'intervalle  $]0; 1[$ . Le site  $i$  est plus populaire que le site  $i'$  si  $r(i) \geq r(i')$ . Un site qui émet par exemple deux liens ne transmet que pour moitié sa popularité aux sites vers lesquels il point.

On admet que le triplet  $(r(1), r(2), r(3))$  vérifie le système :

$$(2) \begin{cases} r(1) = \frac{1}{2}r(2) + \frac{1}{2}r(3) \\ r(2) = \frac{1}{2}r(3) \\ r(3) = r(1) + \frac{1}{2}r(2) \end{cases}$$

23. On pose  $R = \begin{pmatrix} r(1) \\ r(2) \\ r(3) \end{pmatrix}$ . Réécrire le système (2) à l'aide de la matrice

$T_3$  et du vecteur colonne  $R$ .

Lorsque  $R$  n'est pas le vecteur nul, comment s'appelle  $R$  vis-à-vis de la matrice  $T_3$  ?

24. On pose  $\|R\|_1 = |r(1)| + |r(2)| + |r(3)|$ . Déterminer un vecteur  $R$  avec  $r(1) > 0$  puis calculer  $\|R\|_1$ .

25. Déterminer les coordonnées du vecteur  $R' = \frac{1}{\|R\|_1}R$ .

Justifier sans calcul que  $R'$  est encore solution du système (2).

26. Déduire de  $R'$  l'ordre des sites du plus populaire au moins populaire.

**Exercice 0.2.** Dans cet exercice, on cherche à résoudre sur l'intervalle  $]0; +\infty[$ , l'équation différentielle

$$(E) : \quad xy'(x) - y(x) = \arctan x$$

1. Déterminer l'ensemble des solutions de l'équation homogène associée à (E).

2. Soit  $z$  une fonction dérivable sur  $]0; +\infty[$ .

Montrer que la fonction  $y_P$  définie sur  $]0; +\infty[$  par :

$$y_P(x) = xz(x)$$

est solution particulière de l'équation différentielle (E) si et seulement si, pour tout  $x > 0$ ,  $z'(x) = \frac{\arctan x}{x^2}$ .

Pour  $x \in ]0; +\infty[$ , on pose  $K(x) = \int_x^{+\infty} \frac{\arctan t}{t^2} dt$ .

3. Justifier que l'intégrale définissant  $K$  est convergente pour tout  $x \in ]0; +\infty[$ .

4. Justifier que la fonction  $K$  est dérivable sur  $]0; +\infty[$  et calculer sa dérivée.

5. À l'aide d'une intégration par parties, montrer que :

$$\forall x > 0, K(x) = \frac{\arctan x}{x^2} + \int_x^{+\infty} \frac{dt}{t(1+t^2)}$$

6. Déterminer trois réels  $\alpha, \beta$  et  $\gamma$  tels que

$$\forall t \in \mathbb{R}^*, \frac{1}{t(1+t^2)} = \frac{\alpha}{t} + \frac{\beta t + \gamma}{1+t^2}$$

7. En déduire une expression de  $K$  sans intégrale.

8. Conclure quant à l'ensemble des solutions de l'équation différentielle (E).